

3LEG用 スコアシート ゲーム形式 : 01-STANDARD CRICKET-CHOICE

※審判は、記入例をよく読み間違いの無いように記入してください。

審判

審判名 (カタカナ) **ヤマダ タロウ**

選手名

ID(4ケタ)

8888

選手名(カタカナ)

スズキ ジロウ

選手名

ID(4ケタ)

9999

選手名(カタカナ)

タナカ サブロウ

試合結果

試合結果

合計投数 残点数 1LEG 合計投数 残点数

20 18 01 20 0

STATS 勝敗 **01** STATS 勝敗

50.00 50.10

STATS 勝敗 **CRICKET** STATS 勝敗

4.8 4.5

STATS 勝敗 **3LEG** STATS 勝敗

41.24 41.24

勝LEG数(試合終了後記入) 勝LEG数(試合終了後記入)

1 スコア **2**

* 結果画面の再表示方法
⇒試合終了後メニュー画面時に、ターゲットを押し「過去のゲーム結果」から確認してください。

STATS欄には、各GAME終了後にゲーム画面に表示されるSTATSを記入。(下図①参照)
勝敗には、勝者に○を記入し、敗者には×を記入。

1LEG目の01のみ、合計投数/残点数を記入すること。

1LEGにかかった合計投数を記入。
最終ROUNDの投数に気を付けて記入。
なお、BUSTは3本にて記入を行うこと。

最終ラウンドにOUTボードセンサーが反応しなかった場合、

18 合計投数 **14** OUTカウント

OUTカウントは、最終ラウンドにOUTボードセンサーが反応しなかった場合のみチェックする。

ライセンスID、名前、スコア、勝敗を必ず確認し、サインをしてください。
サイン後に間違いがあっても、変更できない場合があります。
サインをした場合は、本スコアに記載ミスがあっても有効となりますので、十分気をつけてください。

コントロールチェック 欄

※コントロール以外は記入しないでください。

・1LEG (01)

先攻	スズキ	ROUND (投数)	後攻	タナカ
	01			01
	551	1R (3)		551
	401	2R (6)		401
	251	3R (9)		251
	101	4R (12)		101
	51	5R (15) ②		
		6R (18)		
		7R (21)		
		8R (24)		
		9R (27)		
		10R (30)		
		11R (33)		

・2LEG (STANDARD CRICKET)

1ROUND終了毎、ゲーム画面に表示されるスコアを記入。

マーク数	得点	ROUND (投数)	マーク数	得点
5	40	1R (3)	5	38
9	94	2R (6)	5	72
3	94	3R (9)	5	102
4	114	4R (12)	3	102
③	114	5R (15)		
		6R (18)		
		7R (21)		
		8R (24)		
		9R (27)		
		10R (30)		
		11R (33)		

LEGを勝利した際のROUNDにかかった投数を○数字で記入。
例：1投目でフィニッシュ→①を記入
2投目でフィニッシュ→②を記入

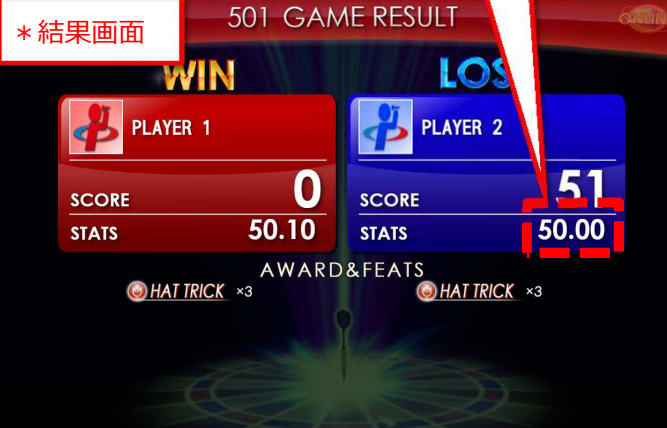
1Rで有効なターゲットにマークした数の合計を記入。
例：相手に20がクローズされており、
1投目 20シングル、2投目 20シングル、3投目 20トリプル
だった場合、有効なマーク数の合計は「3」となる。
※1投目は、有効なマーク数はシングルなので「1」。2投目も、同様に「1」。
3投目は、トリプルに入ったが相手にクローズされているので有効なマーク数は「1」となり、
合計「3」。

・3LEG (CHOICE)

先攻	ROUND (投数)	後攻
	1R (3)	
	2R (6)	
	3R (9)	
	4R (12)	
	5R (15)	
	6R (18)	
	7R (21)	
	8R (24)	
	9R (27)	
	10R (30)	
	11R (33)	
	12R (36)	
	13R (39)	
	14R (42)	
	15R (45)	
	16R (48)	
	17R (51)	
	18R (54)	
	19R (57)	
	20R (60)	

1ROUND終了毎、ゲーム画面に表示されるスコアを記入。
CHOICEがクリケットの場合はマーク数も記入。

このスタッツを記入



※STATSは画面()内100%STATSを記入すること。
※1LEG時の01ゲームのみ、合計投数と残点数を記入すること。

試合結果 確認サイン欄

審判名	ヤマダ タロウ
選手名	タナカ サブロウ
選手名	スズキ ジロウ

コントロールチェック 欄
※コントロール以外は記入しないでください。