

JAPAN 2020 ONLINE OPEN STAGE

～2次予選 出場選手ガイド～



■ 予選形式

グローバルリーグ（オンラインリーグ）を使用した3～4人1組のラウンドロビンを実施します。

日程：1stロビン 2021/3/28(日) 2ndロビン：2021/4/4(日)

■ 試合時間

試合は1時間刻みで1試合ずつ行います。計2～3試合となります。

各試合の開始時間を厳守して試合を開始してください。

試合が早く終了しても次の試合の開始時間は変わりません。

1試合目	16:00～
2試合目	17:00～
3試合目	18:00～

■ ゲーム形式

OPEN：701 - STANDARD CRICKET - STANDARD CRICKET

OPEN LADIES：701 - STANDARD CRICKET - 701

- ・ コイントスにて先攻を決定、以降負け先攻
- ・ 01：OPEN IN/MASTER OUT、FAT BULL、15ROUND
- ・ CRICKET：15ROUND
- ・ 1stロビン1位のみ2ndロビンへ進出
- ・ 2ndロビン1位のみ決勝へ進出
- ・ 順位条件 ①勝敗 ②勝レグ数 ③直接対決 ④レーティング順
- ・ 全レグ消化 ※2レグ勝ち越しても必ず3レグ消化してください

■ 注意事項

- ・ **15時40分までに**、試合会場に入場してください。15時40分を過ぎた場合、失格となる可能性があります。
- ・ 試合会場への入場が第1試合開始時刻を過ぎた場合、いかなる理由であっても失格となります（選手都合の場合）
- ・ 時間内(1時間)で3レグ消化できるようスムーズに試合進行ください。
- ・ 開始時間10分経過して対戦相手のスタンバイの確認が取れない際は事務局にLINE（※次ページ）でご連絡ください。
- ・ 刺さったダーツとスコアが異なる場合、反応優先となります。リバースアラウンドは使用できません。
- ・ 通信障害、ネットワークに関する内容は会場店舗様にお問い合わせください。

■グローバルリーグ（GLOBAL LEAGUE）による試合の進め方

①試合開始時間までウォーミングアップしてお待ちください



②開始時間になりましたらTOPメニューOFFICIAL内のGLOBAL LEAGUEを選択



③マッチに自分の氏名を確認、カードを挿入し決定（P4）を押してください。



JAPAN 2020 ONLINE 公式サイトでの2次予選選手リストにて、ご自分の氏名をクリックすることで直接ご自分のロビン表にアクセスいただけます。

④相手のスタンバイを待ちます。



⑤指定されたスロットにカードを挿入しゲーム開始（赤ボタン）を押してください。



⑥コイントスが始まり先攻が決定します。



[JAPAN 2020 ONLINE] OPEN 2次予選 1stラウンドリスト

[印刷用 17:30掲載]

Show: 100 entries Search:

順位	氏名	チーム名	ロビン表
1	吉田 雄一	JAPAN ONLINE	OPEN.BLOG.GE
2	山田 健太	JAPAN ONLINE	OPEN.BLOG.GE
3	田中 健太	JAPAN ONLINE	OPEN.BLOG.GE
4	山田 健太	JAPAN ONLINE	OPEN.BLOG.GE



結果は、GLOBAL LEAGUEのサイトでも確認いただけます。

<https://global-league.dartslive.com/>

⑦ゲームを開始してください。マシン進行に従い試合を進めてください。



⑧3leg消化しましたら試合終了です。次の試合までお待ちください。



⑨同様に2試合目、3試合目を時間どおり進めてください。



※2次予選 1stロビン

■よくあるご質問（FAQ）

Q 飲酒、喫煙はOKですか？

A 開催店舗の営業ルールに準じてください。

Q 帰るタイミングは？3試合目がない場合、帰ってもよいですか？

A 全試合終了している状況であれば帰ることは、可能です。

Q 2ndのロビン表、店舗の発表はいつですか？

A 3月30日に発表予定です。

Q マスクは必ず着用しなければいけませんか？

A 開催店舗の営業ルールに準じてください。

Q 試合中にチップが折れて交換している間に、自分のラウンドが終わってしまったのですが。

A プレイヤーチェンジ後30秒を超えた場合は、相手プレイヤーにチェンジとなりそのラウンドは無効となります。
タイム等ございませんので、パーツ、消耗品は事前にお手元にご準備の上、速やかに交換いただくようお願いいたします。

Q ダーツがささっていて無反応だった場合も反応優先ですか？

A その場合は盤面の刺さっているナンバーのターゲットを上から押していただいてかまいません。アウトボード反応した場合は反応を優先し修正はできません。

Q 不具合により再試合となった場合、不具合前のプレイ内容は引き継がれますか？

A LEG中の再試合は1ラウンド目から投げなおしとなります。消化しているLEGについてはデータは引き継がれます。
※例）2レグ目5ラウンドで不具合により台を移動して再開する場合。
→2レグ目の最初からリスタート

Q トラブルにより試合が継続できなくなった場合はどうなりますか？

A マシン、ネットワーク等のトラブルなどにより試合の継続が30分以上不可能になった場合、事務局の判断でデフォルトといたします。
日程、時間をずらしての変更は行いません。