

3LEG用 スコアシート

ゲーム形式 : 01-STANDARD CRICKET-CHOICE

・1LEG (01)

・2LEG (STANDARD CRICKET)

・3LEG (CHOICE) 01 / CRICKET ゲームに丸をつけてください

先攻	スズキ	ROUND (投数)	後攻	タナカ
	01			01
	551	1R (3)		551
	401	2R (6)		401
	251	3R (9)		251
	101	4R (12)		101
	34	5R (15)		②
		6R (18)		
		7R (21)		
		8R (24)		
		9R (27)		
		10R (30)		
		11R (33)		

1ROUND終了毎、ゲーム画面に表示されるスコアを記入。

マーク数	得点	ROUND (投数)	マーク数	得点
5	40	1R (3)	5	38
9	94	2R (6)	5	72
3	94	3R (9)	5	102
4	114	4R (12)	3	102
2	③ 114	5R (15)		
		6R (18)		
		7R (21)		
		8R (24)		
		9R (27)		
		10R (30)		
		11R (33)		

1Rで有効なターゲットにマークした数の合計を記入。
例：相手に20がクローズされており、1投目 20シングル、2投目 20シングル、3投目 20トリプルだった場合、有効なマーク数の合計は「3」となる。
※1投目は、有効なマーク数はシングルなので「1」。2投目も、同様に「1」。3投目は、トリプルに入ったが相手にクローズされているので有効なマーク数は「1」となり、合計「3」。

先攻	マーク数	得点	ROUND (投数)	後攻	マーク数	得点
			1R (3)			
			2R (6)			
			3R (9)			
			4R (12)			
			5R (15)			
			6R (18)			
			7R (21)			
			8R (24)			
			9R (27)			
			10R (30)			
			11R (33)			
			12R (36)			
			13R (39)			
			14R (42)			
			15R (45)			
			16R (48)			
			17R (51)			
			18R (54)			
			19R (57)			
			20R (60)			

1ROUND終了毎、ゲーム画面に表示されるスコアを記入。
CHOICEがクリケットの場合はマーク数も記入。

審判	
審判名 (カタカナ)	ヤマダ タロウ

選手名	選手名
ID(4ケタ)	ID(4ケタ)
8888	9999
選手名(カタカナ)	選手名(カタカナ)
スズキ ジロウ	タナカ サブロウ

試合結果		試合結果	
合計投数	残点数	合計投数	残点数
15	34	14	0

STATS	勝敗	01	勝敗	STATS
44.47	○		○	50.07

* 結果画面の再表示方法
⇒試合終了後メニュー画面時に、ターゲットを押し「過去のゲーム結果」から確認してください。

STATS欄には、各GAME終了後にゲーム画面に表示されるSTATSを記入。(下図①参照)
勝敗には、勝者に○を記入し、敗者には×を記入。
1LEG目の01のみ、合計投数/残点数を記入すること。

STATS	勝敗	3LEG	勝敗	STATS
4.8	○	CRICKET	○	4.5

STATS	勝敗	CHOICE	勝敗	STATS
41.24	×		×	41.24

※STATSは画面()内100%STATSを記入すること。
※1LEG時の01ゲームのみ、合計投数と残点数を記入すること。

試合結果 確認サイン欄	
審判名	ヤマダ タロウ ※審判は確認後最後に記入してください。
選手名	タナカ サブロウ
選手名	スズキ ジロウ

合計投数	OUT カウント
15	14

※各LEGのOUTカウントは、最終ラウンドにOUTボードセンサーが反応しなかった場合のみチェックする。

ライセンスID、名前、スコア、勝敗を必ず確認し、サインをしてください。
サイン後に間違いがあっても、変更できない場合があります。
サインをした場合は、本スコアに記載ミスがあっても有効となりますので、十分気をつけてください。

コントロールチェック 欄
※コントロール以外は記入しないでください。

LEGを勝利した際のROUNDにかかった投数を○数字で記入。
例：1投目でフィニッシュ→①を記入
2投目でフィニッシュ→②を記入

1LEGにかかった合計投数を記入。
最終ROUNDの投数に気を付けて記入。
なお、BUSTは3本にて記入を行うこと。

最終ラウンドにOUTボードセンサーが反応しなかった場合、チェック。



このスタッツを記入